**Đam mê của bạn trong lập trình Game ?**

Tôi cũng như hầu hết sinh viên IT đều thích chơi game từ nhỏ hoặc tiếp xúc với máy tính nhiều thành ra giỏi cả máy tính nên định hướng theo IT từ bé là điều không tránh khỏi.

Ở cái lứa 95 sinh ra ở một nơi hoang vu hẻo lánh thì có được 1 cái máy tính là điều ai cũng mơ ước, máy mắn thay là tôi không cần mơ ước.Thay vì giới thiệu về Word,Excel như chị tôi thì ông chú “cài máy tính” lại chỉ tôi trò chơi nằm ở đâu.Rồi tôi đắm chìm trong các trò chơi , trẻ con mà cứ chơi thoải mái thôi vì lúc đó tôi chưa đi học.Lúc bé thì cứ chơi thế thôi chả cần biết cái gì , vui là được.

Nhưng khi có nhận thức hơn về game hay game dở thì chơi game gì cũng nghĩ oày “ai” làm cái game chán thế này, tào lao xấu quắt này, chơi gì mà chết hoài không qua được màn. Nhưng trước khi làm được cái game nào thì phải phá đảo cái game đang chơi đã.Tôi bị ghiền game từ bé.

Rồi tôi luôn nung nấu trong đầu là sẽ làm “Lập trình game” tên hồi đó tôi gọi thế, và lúc nào cũng khoe với lũ bạn , “tao kiểu gì cũng làm lập trình game”.Tôi luôn tự hào vì mình giỏi máy tính hơn các bạn , giỏi chơi game và biết nhiều game hơn các bạn.Ba mẹ tin mình , thầy cô tin mình , bạn bè tin mình và cả bản thân cũng tin mình sẽ làm được.Sau những nỗ lực mài đít trên ghế nhà trường tôi đỗ vào khoa Công nghệ phần mềm – Đại học Công nghệ thông tin, xin được tự gọi mình là SE-UITer.Ngay tuần đầu tiên tôi đã được giới thiệu về tương lai sáng lạng của ngành làm game , mà khoa tôi gọi là “Môi trường ảo và phát triển game” ,và cũng hiểu được khó khăn của ngành này.

Đời không như là mơ , tôi bị tạch GAME, là môn “Nhập môn phát triển game” , môn tử thần của khoa , tôi biết trước nó rất khó nhưng tự tin mình chăm chỉ thì kiểu gì cũng qua, nhưng bị thầy dập sấp mặt ngay từ môn nhập môn. Rất khó , rất rất khó là những gì người ta miêu tả ở môn nhập môn game này.Ở trường thì không ít giai thoại về độ khó của môn này , không ít anh chị đi trước đã bỏ lại tấm bằng cho trường cất hộ chỉ vì môn game.Nhiều người còn đồn đại rằng độ khó của môn game là do thầy Đinh Nguyễn Anh Dũng người phụ trách môn này lấy tiêu chuẩn của VNG để làm thước đo , chả biết có thật không nhưng tôi thì tin điều đó.

Trở lại môn game , tôi rớt nó đến 4 lần , bảng điểm kì nào cũng có 1 con 0 với nền màu hồng mà hệ thống cố tình tô lên như muốn nhắc nhở “môn này rớt rồi đấy”.Tôi bắt đầu sợ môn này thật sự từ lần 2 , nhưng vẫn phải học vì nó bắt buộc mà.Niềm đam mê lập trình game chết từ đây.

Rồi đến hết kì 8 , tôi vẫn chưa trả xong Game, muốn làm khóa luận tốt nghiệp thì bắt buộc phải qua môn này.Tôi nghỉ hẳn công việc để có thể tập trung vào môn này với lòng quyết tâm cao nhất và sự kiêu hãnh của 1 thằng sinh viên năm 5. Tôi và đồng đội dồn hết tâm huyết cho 5 tuần hè. Ngày báo cáo, danh sách 80 người mà trong phòng báo cáo chỉ có 3 nhóm và 1 anh sinh viên K6 (tôi là K8 – sinh viên năm 5).Chúng tôi mất 3 tiếng cho lần báo cáo này , căng thẳng , áp lực là những gì chúng tôi trãi qua trong suốt 3 tiếng đồng hồ. Chúng tôi được 1 cái gật đầu của thầy cho phép ra về.

YES! I DID IT! , chúng tôi đã làm được ,chưa biết kết quả như thế nào nhưng chắc chắc chúng tôi đã làm được.Niềm tin mãnh liệt và ước mơ làm game lại sống dậy một lần nữa. Chúng tôi đã bỏ quá nhiều cho môn game này , công việc thời gian và cả bạn gái nữa.Tôi đã mất nhiều thứ nhưng có lạ được đó là niềm đam mê làm game.Niềm đam mê game luôn cháy bổng trong tôi đã từng tắt ,nhưng giờ nó cháy mạnh mẽ hơn bao giờ hết.

Một cái kết có hậu cho 4 lần học lại , chúng tôi được 8.5/10 là team cao điểm nhất của kì hè.

Cảm ơn anh chị đã đọc trải lòng của một lập trình viên mê làm game.